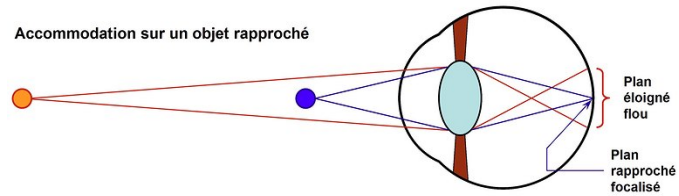


Accommodation sur un objet rapproché



Accommodation sur un objet éloigné

