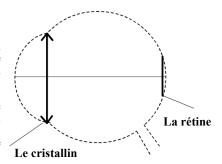
# TP: L'ŒIL

### L'œil simplifié :

L'oeil simplifié est constitué d'une lentille convergente, le **CRISTALLIN** et d'un écran, la **RÉTINE**, qui se situe au fond de l'oeil. Pour que l'image soit vue nette, il faut que l'image se forme nettement sur la rétine.

Placez une lentille convergente +8 sur le banc d'optique, elle joue le role de cristallin de l'oeil simplifié. Placez ensuite l'écran à 20 cm de la lentille. Disposez ensuite la source lumineuse de manière à ce qu'une image nette se forme sur la rétine.



# DANS L'OEIL, LA DISTANCE ENTRE LA RETINE ET LE CRISTALLIN RESTE FIXE. IL NE FAUT PLUS MODIFIER CES REGLAGES JUSQU'A LA FIN.

APPELEZ LE PROFESSEUR POUR VERIFIER LE DISPOSITIF.

#### L'accommodation:

- A l'aide de la bougie et du reste du dispositif, montrez que l'oeil ne peut pas voir nettement deux objets placés à des distances différentes. Décrivez votre expérience et rédigez une petite conclusion.
- Placez la bougie à 16 cm de la lentille exactement. A l'aide du materiel disponible, essayez de rendre nette l'image de la bougie <u>sans rien déplacer sur le banc d'optique</u>.
  Décrivez votre expérience puis expliquez comment l'oeil fait pour accommoder (voir nettement un objet).

APPELEZ LE PROFESSEUR EN CAS DE DIFFICULTE.

# L'oeil myope:

Pour simuler un oeil myope, enlevez la bougie puis ajoutez une lentille +3 collée à la lentille +8.

- 3) L'objet lumineux est-il vu net?
- 4) Comme la rétine ne peut pas se déplacer, que peut-on modifier sur notre oeil simplifié pour que l'objet soit vu net? Conclure sur la myopie et le moyen de la corriger.

# L'oeil hypermétrope:

Pour simuler un oeil hypermétrope, ajoutez une lentille -3 collée à la lentille +8.

- 5) L'objet lumineux est-il vu net?
- 6) Comme la rétine ne peut pas se déplacer, que peut-on modifier sur notre oeil simplifié pour que l'objet soit vu net? Conclure sur l'hypermétropie et le moyen de la corriger.