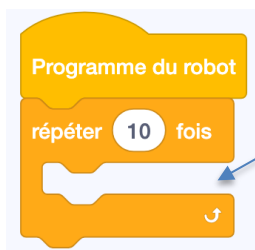


# DES ALGORITHMES POUR PROGRAMMER (1)

**X QU'EST CE QU'UN ALGORITHME ?** Voyons la définition donnée par Wikipedia:

“ Un **algorithme** est une suite finie d'opérations ou d'instructions permettant de résoudre une classe de problèmes.  
Le mot *algorithme* vient du nom d'un mathématicien perse du IX<sup>e</sup> siècle, AL-KHWARIZMI (en arabe : الخوارزمي). ”


## X REPETITION D'INSTRUCTIONS

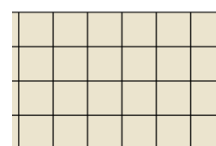
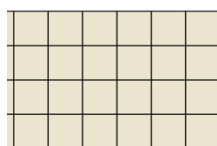
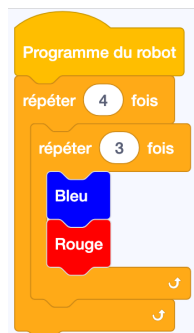


*Boucle simple*



*Boucles imbriquées*

 *Applications* : Que va dessiner le robot ?

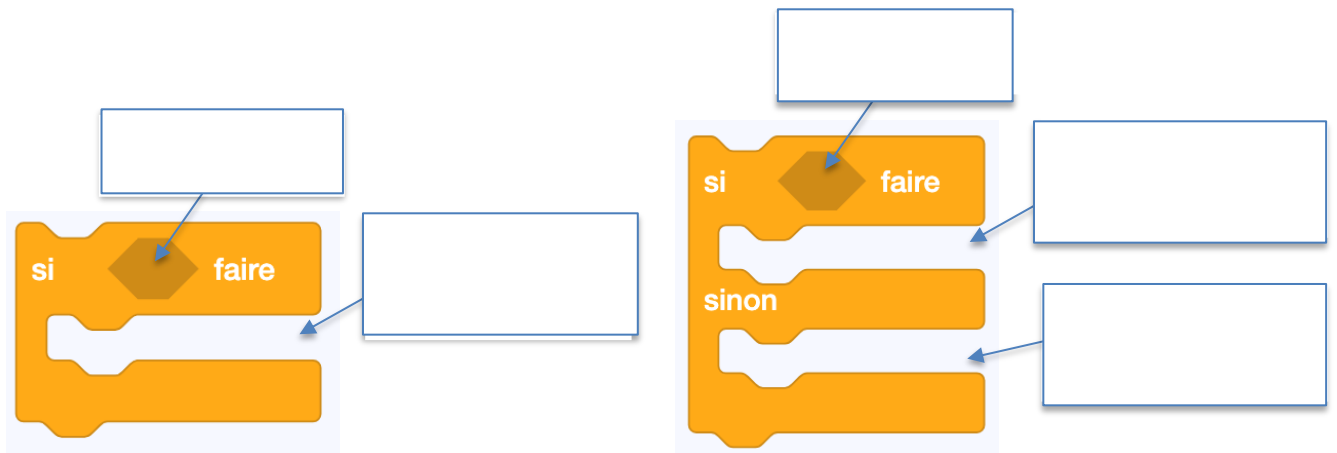



## X INSTRUCTIONS CONDITIONNELLES

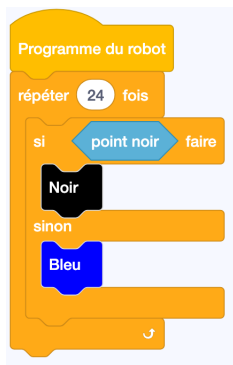
---

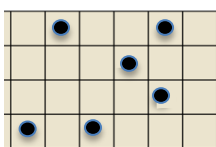


---

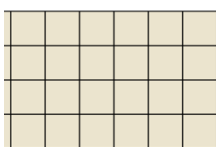


 *Application* : Que va dessiner le robot ?





avant



après

