

1. LES BOOLEENS:

Opérateurs de comparaison (les variables sont déjà affectées):	
Pour :	Je tape dans la console :
tester si $a > b$ est vrai ou faux	>>> a > b
tester si $a \geq b$ est vrai ou faux	>>> a >= b
tester si $a = b$ est vrai ou faux	>>> a == b
affecter la valeur de b à celle de a ($a \leftarrow b$ en pseudo code)	>>> a = b
tester si $a \neq b$ est vrai ou faux	>>> a != b
tester si $a \leq b$ est vrai ou faux	>>> a <= b
Opérateurs logiques:	
tester si $(a > b)$ et $(b = c)$ sont toutes les deux vraies	>>> a > b and b == c
tester si au moins une des deux comparaisons est vraie	>>> a > b or b == c
inverser le résultat précédent	>>> not (a > b or b == c)
Opérateurs d'identité:	
montrer la différence entre l'opérateur de comparaison <code>==</code> et celui d'appartenance <code>is</code>	>>> 5 == 5.0 True >>> 5 is 5.0 False
montrer que les deux variables a et b contiennent deux valeurs différentes	>>> a,b="Bom","bom" >>> a is not b True
Opérateurs d'appartenance:	
tester la présence d'un espace dans le contenu de la variable <i>bonjour</i>	>>> bonjour="Bom dia!" >>> " " in bonjour True
tester l'absence de point d'exclamation dans le contenu de la variable <i>bonjour</i>	>>> bonjour="Bom dia" >>> " " not in bonjour True

2. MISE EN ŒUVRE DES CONDITIONS

Pour:	Je tape en Python:
<p>exécuter des instructions si la condition est vraie, ce qui s'écrit en pseudo code:</p> <pre> <i>si condition instructions fin du si</i> </pre>	<pre> if condition: instructions </pre>
<p>exécuter les instructions 1 si la condition est vraie. Si elle est fautive, exécuter les instructions 2:</p> <pre> <i>si condition instructions 1 sinon faire instructions 2 fin du si</i> </pre>	<pre> if condition: instructions 1 else: instructions 2 </pre>
<p>- exécuter les instructions 1 si la condition 1 est vraie - si la condition 1 est fautive mais la condition 2 est vraie, exécuter les instructions 2 - exécuter les instructions 3 dans tous les autres cas:</p> <pre> <i>si condition 1 instructions 1 sinon si condition 2 instructions 2 sinon instructions 3 fin du si</i> </pre>	<pre> if condition 1: instructions 1 elif condition 2: instructions 2 else: instructions 3 </pre>