

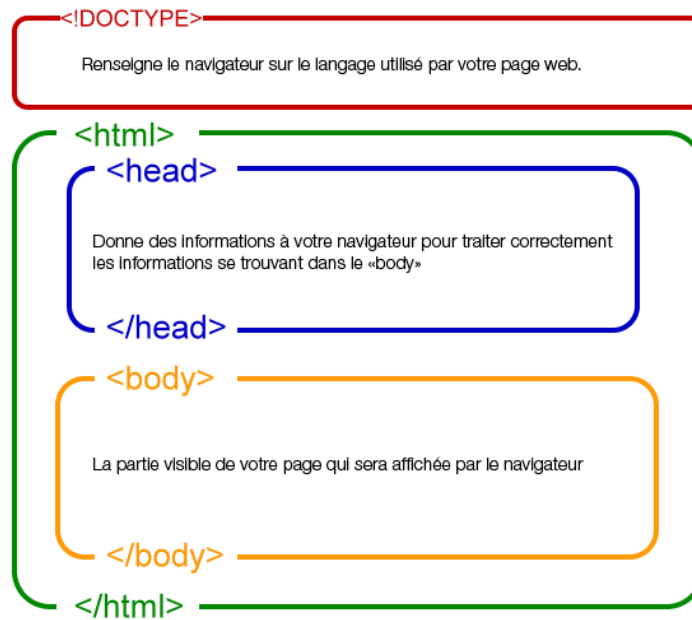


HTML ET CSS

[Frédéric PEURIÈRE]

*Connaître la structure et les éléments d'un fichier HTML
Mettre en œuvre la mise en forme avec un fichier CSS
Ajouter de l'interactivité avec JavaScript*

✓ STRUCTURE D'UNE PAGE HTML:



✓ STRUCTURE D'UN ÉLÉMENT HTML:

```
<div id='identifiant' class='maClasse'>
  Texte affiché à l'écran
</div>
```

Quelques éléments classiques en HTML :

```
<span> Texte </span>
```

```
<a href='http://www.fredpeuriere.com' target='_blank'> Texte </a>
```

```

```

```
<input type="text" id="entree" value="texte par défaut"/>
```

```
<button onclick="fonction()" id="bouton" value="texte par défaut">
  Texte dans le bouton </button>
```

Exemple commenté de la page *page-web.html* :

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3
4  <head>
5      <meta charset="utf-8">
6      <title> HTML </title>
7      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8      <link rel="stylesheet" href="style.css">
9  </head>
10
11 <body>
12     <div id='titre' class="ombre">PAGES WEB AVEC <span class="fond-noir">HTML</span></div>
13     <br>
14     <div class="fond-noir">lien vers <a class="vert" href="https://www.w3schools.com/html/default.asp"
15         target="_blank">w3school</a></div>
16     <br>
17     <div id='cadre1' class='ombre'>
18         <p> HTML signifie « HyperText Markup Language » qu'on peut traduire par « langage de balise
19             pour l'hypertexte ». Il est utilisé afin de créer et de représenter le contenu d'une page
20             web et sa structure. D'autres technologies sont utilisées avec HTML pour décrire la présentation
21             d'une page (CSS) et/ou ses fonctionnalités interactives (JavaScript).
22         </p>
23         <p>L'« hypertexte » désigne les liens qui
24             relient les pages web entre elles, que ce soit au sein d'un même site web ou entre différents sites.
25             Les liens sont un aspect fondamental du Web. Ce sont eux qui forment cette « toile » (ce
26             mot est traduit par web en anglais). En téléchargeant du contenu sur l'Internet et en le reliant à des pages
27             créées par d'autres personnes, vous devenez un participant actif du World Wide Web.
28         </div>
29
30     <!--Saut de ligne-->
31     <br>
32     <!--lien vers le fichier js-->
33     <script src="fichier-javascript.js" type="application/javascript"></script>
34 </body>
35
36 </html>
```

PAGES WEB AVEC **HTML**

lien vers [w3school](https://www.w3schools.com/html/default.asp)

HTML signifie « HyperText Markup Language » qu'on peut traduire par « langage de balises pour l'hypertexte ». Il est utilisé afin de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure. D'autres technologies sont utilisées avec HTML pour décrire la présentation d'une page (CSS) et/ou ses fonctionnalités interactives (JavaScript).



L'« hypertexte » désigne les liens qui relient les pages web entre elles, que ce soit au sein d'un même site web ou entre différents sites web. Les liens sont un aspect fondamental du Web. Ce sont eux qui forment cette « toile » (ce mot est traduit par web en anglais). En téléchargeant du contenu sur l'Internet et en le reliant à des pages créées par d'autres personnes, vous devenez un participant actif du World Wide Web.

✓ ACTIVITÉ (avec un peu de JavaScript):

Après avoir modifié le fichier CSS à votre convenance, modifiez la page HTML afin d'avoir :

- un lien vers le site du lycée à côté de celui vers W3School.
- un élément `<input>` (dont l'id est 'entree').
- un bouton.

Dans la zone d'entrée, l'utilisateur entre son prénom puis clique sur le bouton.

Écrivez enfin le code JavaScript qui permettra d'afficher le prénom de l'utilisateur dans l'élément (dont l'id est 'titre') après avoir cliqué sur le bouton.

Exemple de code :

```
1. var titre= document.getElementById('titre');
2. var entree= document.getElementById('entree');
3. function prenom(){
4.     // on accède au contenu de la zone de texte par entree.value
5. }
```

ligne 1: la variable **titre** fera référence à l'élément `<div>` dont l'Id est '**titre**'

ligne2: la variable **entree** fera référence à l'élément `<input>`

ligne 3: Fonction qui sera appelée par un clic sur le bouton