

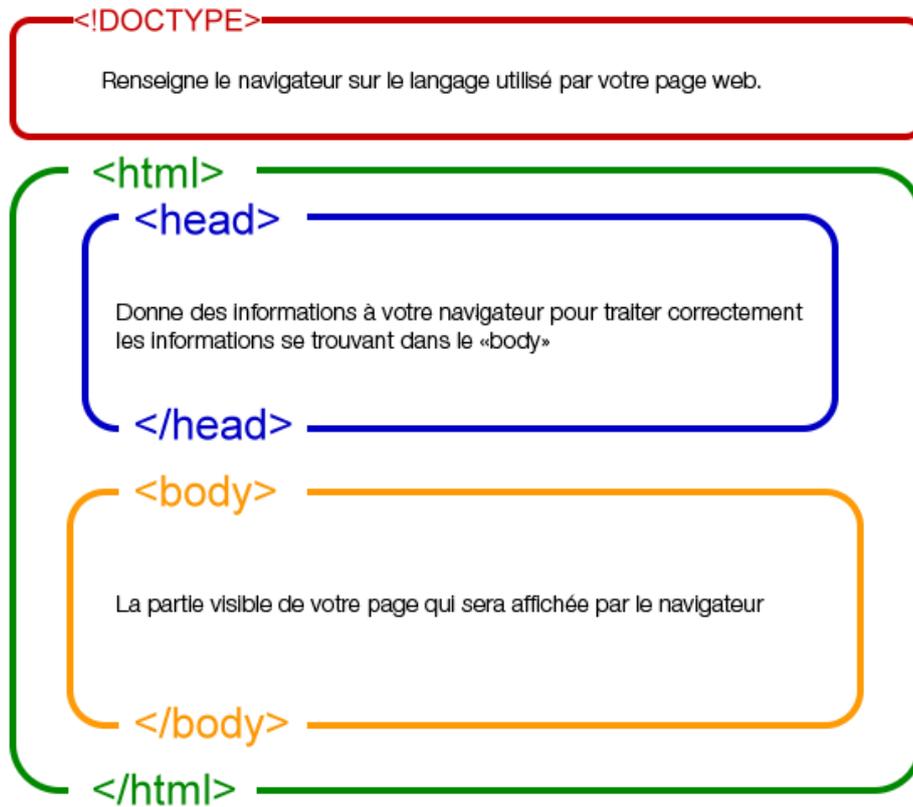


## HTML ET CSS

[Stéphane BEAUDET – Frédéric PEURIERE]

*Connaitre la structure et les éléments d'un fichier HTML  
Mettre en œuvre la mise en forme avec un fichier CSS  
Ajouter de l'interactivité avec JavaScript*

## ✓ STRUCTURE D'UNE PAGE HTML:



## ✓ STRUCTURE D'UNE BALISE HTML:

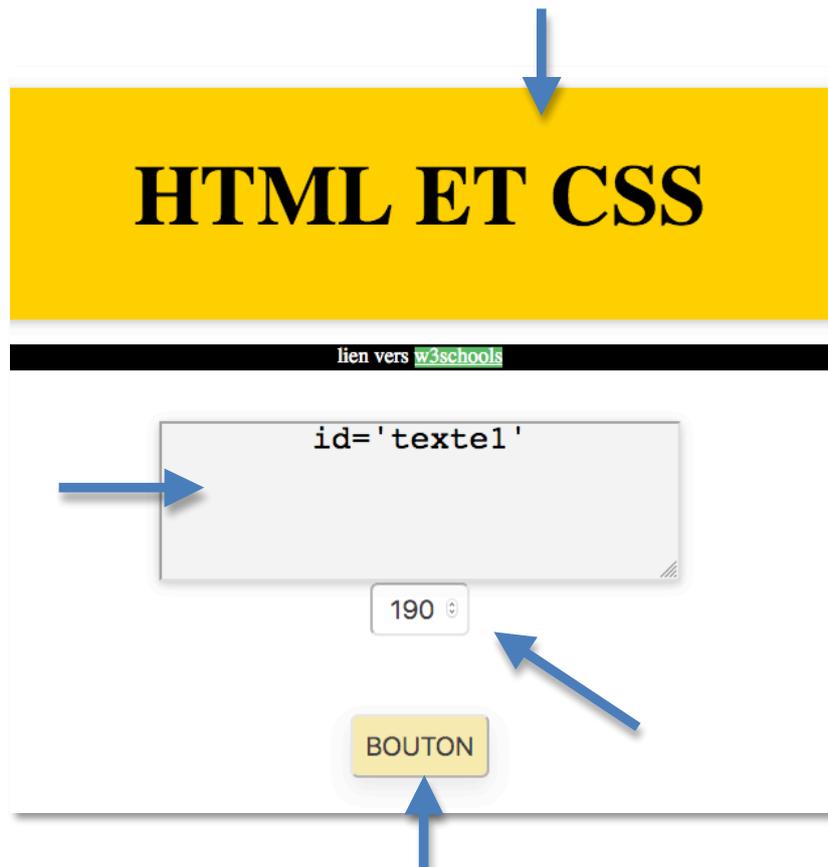
```
<div id='identifiant' class='maClasse'>
```

*Contenu affiché à l'écran*

```
</div>
```

## Exemple commenté de la page *HTML-CSS.html*

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title> HTML-CSS </title>
6     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7     <br>
8     <!--lien vers le fichier css-->
9     <link rel="stylesheet" href="style.css">
10  </head>
11  <body>
12    <div id='titre' class='jaune card'>HTML ET CSS</div>
13    <br>
14    <div class='fond-noir'>lien vers
15      <a class="vert" href="https://www.w3schools.com/css/default.asp" target="_blank">w3schools</a>
16    </div>
17    <p>
18      <textarea id="texte1" class="code card" rows="4" cols="2">id='texte1'</textarea>
19      <input id="R" value='255' type="number" name="quantity" min="0" max="255" step="1" placeholder="rouge">
20    </p>
21    <p>
22      <button onclick="" class='button'>BOUTON</button>
23    </p>
24    <!--lien vers le fichier js-->
25    <script src="fichier-javascript.js" type="application/javascript"></script>
26  </body>
27 </html>
```



## ✓ ACTIVITE (avec un peu de JavaScript):

Après avoir modifié le fichier CSS à votre convenance dans l'onglet 'SOURCES' du navigateur, modifiez la page HTML (onglet ELEMENTS) afin d'avoir:

- un lien vers le site du lycée à côté de celui vers W3School.
- deux éléments `<input>` supplémentaires (chacun respectivement un Id 'G' et 'B').

Dans chacune de ces zones d'entrées, l'utilisateur entre un nombre compris entre 0 et 255 correspondant à l'intensité de chacune des couleurs RGB.

Dans la console JavaScript, écrivez le code qui permettra après avoir cliqué sur le bouton VALIDER:

- D'afficher le code couleur correspondant au format hexadécimal dans l'élément `<textarea>`.
- De changer la couleur de fond de cet élément avec cette couleur.

Exemple de code:

```
1. var affichage= document.getElementById('texte1');
2. var rouge= document.getElementById('R');
3. function color(){
4.   affichage.innerHTML=parseInt(rouge.value).toString(16);
5.   affichage.style.background='rgb('+rouge.value+',0,0)';
6. }
```

ligne 1: la variable **affichage** fera référence à l'élément `<textarea>` dont l'Id est **'texte1'**

ligne2: la variable **rouge** fera référence à l'élément `<input>`

ligne 3: Fonction qui sera appelée par un clic sur le bouton

ligne 4: Affichage dans l'élément `<textarea>` de la valeur introduite par l'utilisateur au format hexadécimal.

**parseInt(rouge.value)**: conversion de la valeur entrée en entier  
**.toString(16)**: conversion en hexadécimal

ligne 5: modification du style **background** de l'élément `<textarea>` au format `rgb()`.