

☞ Créer de deux manières différentes une liste (`ma_liste`) contenant les nombres pairs compris entre 0 et 20 (inclus).

A l'aide d'une boucle:

```
ma_liste=[]
for i in range(0,21,2):
    liste.append(i)
```

```
ma_liste=[]
for i in range(21):
    if i%2==0:
        ma_liste.append(i)
```

Ou en compréhension:

```
ma_liste=[2*i for i in range(11)]
```

```
ma_liste=[i for i in range(21) if i%2==0]
```

☞ Afficher dans la console tous les éléments de la liste.

On peut itérer dans les éléments de la liste:

```
for i in ma_liste:
    print(i)
```

Ou alors avec leurs indices:

```
n=len(ma_liste)
for i in range(n):
    print (ma_liste[i])
```

☞ Afficher le premier et le dernier élément de la liste.

```
# le premier:
ma_liste[0]
# le dernier:
n=len(ma_liste)
ma_liste[n-1]
# ou:
ma_liste[-1]
```

☞ Echanger les positions du premier et du dernier élément de la liste.

```
n=len(ma_liste)
```

```
ma_liste[0], ma_liste[n-1]=ma_liste[n-1], ma_liste[0]
```

☞ Créer une **liste (hasard)** de 50 entiers aléatoires compris entre 0 et 100. La fonction `randint(a,b)` du module `random` renvoie un entier pseudo aléatoire compris entre a et b (inclus).

```
from random import *
hasard=[]
for i in range (50):
    hasard.append(randint(0,100))
```

☞ Créer une fonction **recherche(liste,nombre)** qui permet de savoir si l'entier **nombre** se trouve dans la liste.

```
def recherche(liste,nombre):
    .....
```