

Fiche d'identité de l' algorithme de **TRI par INSERTION**

Principe : on parcourt les éléments de la liste et on → tri en place

Exemple : le tri du jeu de cartes, on range une carte piochée dans son jeu déjà classé

Pseudo Code

```
n ← nombre d'éléments de t
pour i allant de 1 à n-1
  tant que i>0 et t[i]<t[i-1]
    permuter t[i] et t[i-1]
    i ← i -1
  fin tant que
fin pour
```

Python :

procédure

```
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
```

Algorithme valide

On choisit comme invariant de boucle H : « la liste t[0 : i+1] est triée par ordre croissant à l'issue de l'itération i »

Initialisation (est ce vrai avant d'entrer dans la boucle ?)

Conservation = hérédité (reste vraie après une itération, si elle était vraie avant)

Terminaison (donne le résultat attendu en fin de boucle)

Complexité en temps : algorithme lent mais relativement efficace sur de courtes listes (utilisé pour)

Dans le pire des cas, avec des données triées à l'envers, les parcours successifs du tableau imposent d'effectuer

$(n-1)+(n-2)+(n-3) +... +1$ comparaisons et échanges, soit (FORMULE MATH)

On a donc une complexité dans le pire des cas du tri par insertion en $\Theta(n^2)$: c'est un coût **quadratique**

Exercices

Exercice 1 – ANALYSER et CONCEVOIR

On souhaite trier la liste de listes *Pers* selon le numéro situé en 2ème position dans les sous-listes que contient *Pers* :

```
Pers = [['Portillon',4],['Sam',3],['Julie',1],['Tom',2],['Charlie',5]]
```

Proposer une fonction mettant en œuvre un algorithme de tri par insertion permettant de trier la liste *Pers*

Exercice 2 – CONCEVOIR et COMPARER

Afin de comparer les coûts en temps des méthodes de tri, proposer une fonction qui génère aléatoirement un tableau de taille *n* choisi par l'utilisateur d'entiers positifs.

Compléter à l'aide la fonction déjà utilisée lors de l'introduction du cours d'algorithmique

```
from time import time
debut = time()

# Code dont on mesure le temps

fin = time()
print("Temps passé : ",fin - debut)
```

le tableau ce dessous et comparer avec vos camarades (selon la taille et la machine utilisée)

Coefficients multiplicateurs	Taille n du tableau	Temps Tri insertion	Coefficients multiplicateurs
	10		
	100		
	1000		
	5000		
	10000		

Si la taille est multipliée par *k*, le temps de tri semble multiplié par