## **EXERCICES NEWTON: CORRECTION**

# LES SCHEMAS NE SONT PAS TOUJOURS REPRODUITS DANS CETTE CORRECTION. REPORTEZ VOUS A LA CORRECTION FAITE EN COURS.

#### Exercice 17 p. 198

- a) Le référentiel est terrestre et considéré comme galiléen.
- <u>- Bilan des forces :</u> On néglige toutes les actions dues à l'air, donc l'objet est en chute libre, soumis uniquement à son poids  $\vec{P} = m \times \vec{g}$ .
- On peut appliquer la **deuxième loi de Newton** à l'objet pour déterminer les coordonnées du vecteur accélération :  $\Sigma \overrightarrow{F_{ext}} = m.\vec{a}$
- Ainsi :  $\Sigma \vec{F}_{ext} = m \times \vec{a} = m \times \vec{g}$  donc :  $\vec{a} = \vec{g}$
- On projette cette expression sur les axes :  $\overrightarrow{a} \begin{vmatrix} a_{\rm x} = 0 \\ a_{\rm y} = g \end{vmatrix}$
- Comme  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$ , on obtient les coordonnées du vecteur vitesse:  $\vec{V} \begin{vmatrix} V_x = V_{0x} = 0 \\ V_y = g \times t + V_{0y} = g \times t \end{vmatrix}$

En intégrant, on obtient enfin les coordonnées du vecteur position:  $OA \begin{vmatrix} x = x_0 = 0 \\ y = \frac{1}{2}g \times t^2 + y_0 = \frac{1}{2}g \times t^2 \end{vmatrix}$ 

b) Lorsque la balle touche le sol, on y<sub>s</sub>=h. On peut donc écrire :  $h = \frac{1}{2}g \times t_s^2$  et donc :

$$t_s = \sqrt{\frac{2h}{g}} = 3.3s$$

c) Pour calculer la vitesse avant de toucher le sol, on utilise l'expression de  $V_y$  en écrivant :  $V_{yx} = g \times t_x = 32m \times s^{-1}$ 

### Exercice 18 p. 198

- a) À t=0s,  $z(t_0)=z_0=1,2m$
- b)  $V_z = \frac{dz}{dt} = -gt + V_{0z}$ ,  $V_{z(t0)} = V_{0z} = 5.0 \text{ m.s}^{-1}$
- c) L'équation précédente montre que la vitesse, d'abord positive, diminue pour devenir négative et augmenter ensuite. Elle est donc orientée vers le haut, comme l'axe (O,z).
- c) Lorsque la balle arrive au sommet de sa trajectoire, sa vitesse s'annule :  $V_{z(t)} = -gt + V_{0z} = 0$

Donc: 
$$t_1 = \frac{V_{0z}}{g} = 0.5s$$

Calcul de sa position : 
$$z(t_1) = -\frac{1}{2}g \times t_1^2 + V_{0z} \times t_1 + z_0$$
  

$$z(t_1) = -\frac{1}{2} \times 9.8 \times (0.5)^2 + 5 \times 0.5 + 1.2 = 2.5m$$

d)  $a_z = \frac{dV_z}{dt} = -g$  Le mouvement est rectiligne et uniformément accéléré

#### Exercice 29 p. 201

- a) Le référentiel est terrestre et considéré comme galiléen.
- <u>- Bilan des forces :</u> On néglige toutes les actions dues à l'air, donc la balle est en chute libre avec vitesse initiale, soumise uniquement à son poids  $\vec{P} = m \times \vec{g}$ .
- On peut appliquer la **deuxième loi de Newton** à la balle pour déterminer les coordonnées du vecteur accélération :  $\Sigma \vec{F}_{ext} = m \times \vec{a}$
- Ainsi :  $\Sigma \vec{F}_{ext} = m \times \vec{a} = m \times \vec{g}$  donc :  $\vec{a} = \vec{g}$ . On projette cette expression sur les axes :  $\vec{a} \begin{vmatrix} a_x = 0 \\ a_z = -g \end{vmatrix}$
- b) Comme  $\vec{a} = \frac{d\vec{V}}{dt}$ , on obtient les coordonnées du vecteur vitesse:  $\vec{V} \begin{vmatrix} V_x = V_{0x} = V_0 \\ V_z = -g \times t + V_{0z} = -g \times t \end{vmatrix}$

En intégrant, on obtient enfin les coordonnées du vecteur position:  $OA \begin{vmatrix} x = V_0 \times t \\ z = -\frac{1}{2}g \times t^2 + z_0 = -\frac{1}{2}g \times t^2 + H \end{vmatrix}$ 

Pour obtenir l'équation cartésienne, on élimine t entre les expressions de x et de z :

$$t = \frac{x}{V_0}$$
 et donc :  $z = -\frac{1}{2}g \times \frac{x^2}{{V_0}^2} + H$ 

c) On cherche la hauteur (z<sub>12</sub>) de la balle pour x=12m :

$$z_{12} = -\frac{1}{2} \times 9.8 \times \frac{12^2}{20^2} + 2.5 = 0.74 m = 74 cm$$
. C'est raté!