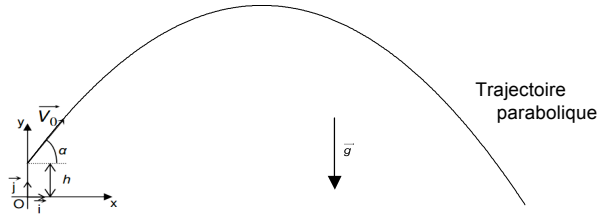


CORRECTION

UNE « ARME » POUR COMMUNIQUER

PARTIE 1 : TRAJECTOIRE DE LA FUSEE ECLAIRANTE

1)



2) Dans le référentiel terrestre considéré galiléen, on peut appliquer la **deuxième loi de Newton** au système {fusée éclairante} pour déterminer les coordonnées du vecteur accélération.

$$\Sigma \vec{F}_{ext} = m_f \cdot \vec{a}$$

On néglige toutes les actions dues à l'air, alors la fusée est en chute libre, soumise uniquement à la force poids \vec{P} . Ainsi $\vec{P} = m_f \cdot \vec{a}$. donc $m_f \cdot \vec{g} = m_f \cdot \vec{a}$ donc $\vec{g} = \vec{a}$

Dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) , on obtient
$$\vec{a} \begin{cases} a_x(t) = 0 \\ a_y(t) = -g \end{cases}$$

3) Comme $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$, en intégrant on obtient:
$$v \begin{cases} V_x(t) = V_{0x} \\ V_y(t) = -g \times t + V_{0y} \end{cases}$$

Comme $V_{0x} = V_0 \cdot \cos \alpha$ et $V_{0y} = V_0 \cdot \sin \alpha$, on a:
$$\vec{v} \begin{cases} v_x(t) = V_0 \cdot \cos \alpha \\ v_y(t) = -g \cdot t + V_0 \cdot \sin \alpha \end{cases}$$

En intégrant, on obtient le vecteur position:
$$\vec{OG} \begin{cases} x(t) = V_0 \times \cos \alpha \times t + x_0 \\ y(t) = -\frac{1}{2} g t^2 + V_0 \times \sin \alpha \times t + y_0 \end{cases}$$

D'après les données: $x_0=0$ et $y_0=h$, on a donc:

$$\vec{OG} \begin{cases} x(t) = v_0 \cdot \cos \alpha \cdot t \\ y(t) = -\frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2 + v_0 \cdot \sin \alpha \cdot t + h \end{cases}$$

4) a) $t = x/28$ donc l'équation de la trajectoire est : $y = -4,9 (x/28)^2 + 44(x/28) + 2,2$
 $y = -0,0063 x^2 + 1,6 x + 2,2$

b) Pour déterminer la valeur de la durée du vol de la fusée éclairante, on cherche la date t_{vol} pour laquelle la fusée touche le sol, ainsi $y(t_{vol}) = 0$.

La résolution de l'équation $-4,9 \cdot t_{vol}^2 + 44 \cdot t_{vol} + 2,2 = 0$ conduit à deux solutions $t_1 = -0,040$ s et $t_2 = 9,0$ s, c'est bien sur cette dernière valeur positive qui correspond à t_{vol} .

c) On sait que la fusée commence à éclairer au bout d'une seconde.

Pour connaître l'altitude à partir de laquelle la fusée commence à éclairer, calculons $y(t = 1$ s).
 $y(t=1) = -4,9 \times 1,0^2 + 44 \times 1,0 + 2,2 = 41$ m

On cherche l'altitude à laquelle la fusée cesse d'éclairer.

La fusée éclaire ensuite de façon intense pendant 5,0 secondes, elle atteint alors l'altitude $y(t = 5,0 + 1,0) = -4,9 \times 6,0^2 + 44 \times 6,0 + 2,2 = 90$ m.

On a trouvé que la fusée éclairait entre 41 et 90 m d'altitude. La fusée étant très haute elle éclaire une large zone et elle est vue de loin, ce qui semble adapté au but recherché.

d) Au sommet de la trajectoire le vecteur vitesse est horizontal donc $v_y = 0$ m/s
 $v_y(t_{y_{max}}) = -9,8 \cdot t_{y_{max}} + 44 = 0$ donc $t_{y_{max}} = 44/9,8 = 4,5$ s.

On a donc $y_{max} = -4,9 \times 4,5^2 + 44 \times 4,5 + 2,2 = 101$ m