

HTML-CSS - EXERCICE

RESPONSIVE DESIGN



Avec la montée en puissance de l'usage des mobiles et des tablettes, les sites internet doivent adapter la présentation et parfois le contenu des pages web au support utilisé.

Le responsive design a pour objectif de permettre à la page de s'adapter à tout type d'appareil de manière transparente pour l'utilisateur.

Nous nous intéresserons ici à la technique la plus commune qui consiste à détecter la largeur de la fenêtre du navigateur pour adapter certains styles de la page.

Pour cela on peut, utiliser des **media queries** dans le fichier CSS ou du code **JavaScript**. Explorons cette deuxième solution:

On souhaite modifier avec JavaScript l'affichage de la page HTML-CSS.html de manière à ce qu'elle puisse:

- Afficher dans un nouvel élément `<div>` la hauteur et la largeur de la fenêtre.
- Afficher dans l'élément dont l'id est 'titre': **MOBILE**, **TABLETTE** ou **DESKTOP** en fonction de la largeur de la fenêtre.
- Changer la couleur de fond de cet élément dans chacun de ces trois cas.

→ Quelques éléments de syntaxe JavaScript:

window.addEventListener('resize', maFonction)

Ajoute un écouteur d'événement à la fenêtre du navigateur. Il appellera la fonction `maFonction()` à chaque fois que l'utilisateur déclenche cet événement (ici, il s'agit de l'évènement `resize`).

window.innerHeight et **window.innerWidth**

Permettent de récupérer les dimensions de la fenêtre du navigateur en pixels.

→ Largeur d'écran des différents supports:

Téléphone: jusqu'à 600 pixels

Tablettes: jusqu'à 800 pixels

Desktop: au delà