

# Sujet Zéro – 2023 – sujet2 - Correction

## Exercice 2 (4 points)

---

👍 En fin de correction vous trouverez une explication détaillée de l'exécution d'un algorithme récursif avec schéma de pile d'appels.

### 1. Questions préliminaires

#### a. Récursivité — Définition

Une fonction récursive est une fonction qui **s'appelle elle-même** au cours de son exécution.

👉 *Commentaire : Une fonction récursive comporte toujours un cas d'arrêt pour éviter une récursion infinie.*

---

#### b. Pourquoi le programme s'arrête après l'affichage de 0 ?

Le programme s'arrête car lorsque le paramètre vaut 0, la condition d'arrêt est atteinte et la fonction ne s'appelle plus elle-même.

👉 *Commentaire : Le cas de base ( $n == 0$ ) empêche les appels récursifs supplémentaires et garantit la terminaison.*

---

### 2. Écriture d'une fonction récursive — Factorielle

La définition mathématique :

- $fact(0) = 1$
- $fact(n) = n \times fact(n - 1)$

Programme complété :

```
def fact(n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        return n * fact(n-1)
```

👉 *Commentaire : Le cas d'arrêt correspond à  $n == 0$  ; chaque appel réduit la valeur de  $n$ .*

---

#### 4. Analyse d'exécution — Somme des entiers récursive

On exécute :

```
res = somme_entiers_rec(3)
```

##### a. Affichage dans la console

L'instruction `print(n)` est exécutée à chaque appel récursif.

Les valeurs affichées seront :

```
3  
2  
1  
0
```

👉 *Commentaire : Les affichages se font lors de la descente récursive.*

---

##### b. Valeur de la variable res

Calcul effectué :

$$0+1+2+3=6 \quad 0 + 1 + 2 + 3 = 6 \quad 0+1+2+3=6$$

Donc :

```
res = 6
```

👉 *Commentaire : Les additions se font lors de la remontée de la pile d'appels.*

---

## 4. Écriture d'une fonction non récursive — Somme des entiers

Version itérative :

```
def somme_entiers(n):  
    total = 0  
    for i in range(n + 1):  
        total = total + i  
    return total
```

👉 *Commentaire : La version itérative utilise une boucle plutôt qu'un empilement d'appels récursifs.*

---

---

### BONUS : Comment fonctionne la pile d'appels récursifs ?

```
def somme_entiers_rec(n):  
    if n == 0:  
        return 0  
    else:  
        print(n) # pour vérification  
        return n + somme_entiers_rec(n-1)
```

Étudions l'appel : `somme_entiers_rec(3)`

#### 1. Phase descendante — Empilement des appels

À chaque appel récursif, un nouveau frame (cadre d'exécution) est ajouté à la pile.

Représentation visuelle au moment le plus profond (n=0):

<pre>somme_entiers_rec(0) n = 0 attend de renvoyer 0</pre>	← sommet de pile
<pre>somme_entiers_rec(1) n = 1 attend résultat de n-1</pre>	
<pre>somme_entiers_rec(2) n = 2 attend résultat de n-1</pre>	
<pre>somme_entiers_rec(3) n = 3 attend résultat de n-1</pre>	

👉 *Commentaire : Chaque appel reste en mémoire tant que l'appel suivant n'a pas renvoyé sa valeur.*

Affichage console pendant la descente :

```
3
2
1
0
```

---

## 2. Cas d'arrêt

La frame tout en haut correspond à : `somme_entiers_rec(0)`

Elle renvoie immédiatement : 0

👉 *Commentaire : Le cas d'arrêt déclenche la phase de remontée.*

---

## 3. Phase montante — Dépilement et calcul

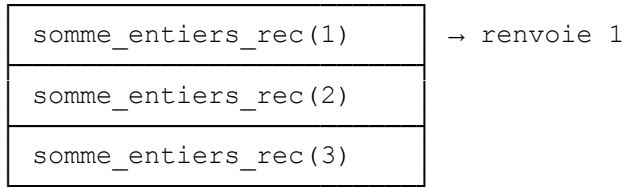
La pile commence à se vider lorsque le cas de base a été atteint.

---

### ◆ Retour vers n = 1

$1 + 0 = 1$

Pile restante :



◆ Retour vers n = 2

$$2 + 1 = 3$$

◆ Retour vers n = 3

$$3 + 3 = 6$$

#### 4. Pile complètement vidée

Pile vide

Résultat final : `res = 6`

👉 *Commentaire : Les additions se font uniquement lors du dépilement.*

---

### Visualisation synthétique (descente / montée)

#### Descente (empilement)

3 → 2 → 1 → 0

#### Montée (calculs)

0 → 1 → 3 → 6

---

---