

SUJET 0 – 2024 – sujet1 - Correction

Exercice 2 (6 points)

1. Fonction `corrige`

```
def corrige(cop, corr):  
    resultat = []  
    for i in range(len(cop)):  
        resultat.append(cop[i] == corr[i])  
    return resultat
```

👉 **Commentaire :** *On compare chaque réponse donnée avec la correction et on ajoute True ou False dans la liste résultat.*

2. Fonction `note` (sans liste auxiliaire)

```
def note(cop, corr):  
    compteur = 0  
    for i in range(len(cop)):  
        if cop[i] == corr[i]:  
            compteur += 1  
    return compteur
```

👉 **Commentaire :** *On compte directement les bonnes réponses sans construire de liste intermédiaire.*

3. Fonction `notes_paquet`

```
def notes_paquet(p, corr):  
    resultat = {}  
    for nom in p:  
        resultat[nom] = note(p[nom], corr)  
    return resultat
```

👉 **Commentaire :** *On parcourt chaque candidat du dictionnaire et on associe sa note dans un nouveau dictionnaire.*

4. Peut-on utiliser une liste comme clé ?

Non.

👉 **Commentaire :** Une liste n'est pas « hashable » (elle est modifiable), donc elle ne peut pas être utilisée comme clé de dictionnaire. En revanche, un tuple (couple) est immuable et peut servir de clé.

5. Autre solution pour éviter les homonymes

On peut utiliser un **identifiant unique** (numéro candidat, identifiant interne).

👉 **Commentaire :** Un identifiant numérique anonyme protège mieux les données personnelles et évite les conflits d'homonymes.

Partie : Fonction `enigme`

Dictionnaire donné :

```
{ ('Tom', 'Matt'):6,  
  ('Lambert', 'Ginne'):4,  
  ('Carl', 'Roth'):2,  
  ('Kurt', 'Jett'):4,  
  ('Ayet', 'Finzerb'):3}
```

6. Résultat de `enigme`

La fonction conserve les **trois meilleures notes** dans a, b, c.

Résultat :

```
(  
  (('Tom', 'Matt'), 6),  
  (('Lambert', 'Ginne'), 4),  
  (('Kurt', 'Jett'), 4),  
  {('Carl', 'Roth'):2, ('Ayet', 'Finzerb'):3}  
)
```

👉 **Commentaire :** a = meilleur, b = deuxième, c = troisième ; d contient tous les autres.

7. Que calcule la fonction ?

Elle sépare :

- les **trois meilleures notes**
- et les autres candidats

👉 **Commentaire** : *Elle effectue un tri partiel en conservant le top 3.*

8. Cas avec moins de 3 entrées

Si moins de 3 candidats :

- certaines variables parmi a, b, c restent à None.

👉 **Commentaire** : *La fonction renvoie quand même un tuple (a, b, c, d), mais certains éléments peuvent valoir None.*

9. Fonction `classement`

```
def classement(notes):
    resultat = []
    a, b, c, d = enigme(notes)
    if a is not None:
        resultat.append(a)
    if b is not None:
        resultat.append(b)
    if c is not None:
        resultat.append(c)
    while d:
        a, b, c, d = enigme(d)
        if a is not None:
            resultat.append(a)
        if b is not None:
            resultat.append(b)
        if c is not None:
            resultat.append(c)
    return resultat
```

👉 **Commentaire :** *On applique successivement enigme pour récupérer les notes par ordre décroissant.*

Partie : renote_express

10. Compléter `renote_express2`

```
def renote_express2(copcorr):
    gauche = 0
    droite = len(copcorr)
    while droite - gauche > 1:
        milieu = (gauche + droite)//2
        if copcorr[milieu]:
            gauche = milieu
        else:
            droite = milieu
    if copcorr[gauche]:
        return gauche + 1
    else:
        return gauche
```

👉 **Commentaire :** *On applique une recherche dichotomique du premier False.*

11. Coût en temps

- `renote_express` :
👉 coût $O(n)$
- `renote_express2` :
👉 coût $O(\log n)$

👉 **Commentaire :** *La recherche dichotomique divise l'intervalle par 2 à chaque étape.*

12. Adaptation pour corriger directement une copie

Au lieu de créer la liste de booléens :

On teste directement les réponses avec la correction et on applique une recherche dichotomique sur les indices.

Principe :

- vérifier si la réponse au milieu est correcte
- adapter gauche/droite selon le résultat

👉 **Commentaire :** *On évite ainsi de construire la liste complète et on obtient une correction en temps logarithmique.*
